GURPS

SCHEDA PERSONAGGIO

Nome _____ Giocatore _____

Aspetto _____

Passato _____

Creato in data	Sequenza
Punti non spesi	Punti totali

FO

COLPI SUBITI

DS

DANNO BASE

Diretto:

IN

Fendente:

CO

FATICA

Mvmt

VELOCITÀ BASE	MOV.
(CO+DS)/4	*Base - Ing*

INGOMBRO

Nullo (0) = 2xFO _____

Legg (1) = 4xFO _____

Med (2) = 6xFO _____

Pes (3) = 12xFO _____

X-pes (4) = 20xFO _____

DIFESE PASSIVE

Armat: _____

Scudo: _____

_____

TOT

REAZIONI +/- _____

DIFESE ATTIVE

SCHIVATA	PARATA	BLOCCO
= Mov	*Arma/2*	*Scudo/2*

RESISTENZA AL DANNO

Armatura _____ : _____

_____ : _____

: _____

TOTAL

VANTAGGI, SVANTAGGI, QUIRKS

ARMI E BAGAGLIO

Oggetto	*Danno Tipo*	*Q.ta*	*Livello abilità*	*$*	*Peso*

Totali: $ *Libbre*

GITTATA DELLE ARMI

Arma	*SS*	*ACC*	*1/2 DMG*	*MAX*

ABILITÀ

	Costo	*Livello*

RIASSUNTO

	Totale punti
Attributi	
Vantaggi	
Svantaggi	
Quirks	
Abilità	
TOTALE	